

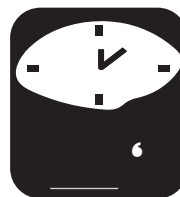
# GDM GAMES

Formulario de presentación de prototipo

EDAD



DURACIÓN



JUGADORES



## INFORMACIÓN GENERAL

Título del juego: \_\_\_\_\_

Público objetivo: \_\_\_\_\_

Descripción general del juego (máx 500 caracteres):

\_\_\_\_\_

Temática: \_\_\_\_\_

Cooperativo

Competitivo

Semi

## MECÁNICAS:

Acciones simultáneas

Actuar/rol

Apuestas

Capturar piezas

Colocación de piezas

Colección de conjuntos

Compra-venta

Control de áreas

Dados/azar

Eliminación de jugadores

Gestión de mano

Habilidad (cantar/velocidad/otra)

Memorización

Patata Caliente

Programación de acciones

Roles ocultos

Subastas

Votación

Otras

## COMPONENTES / MATERIALES:

\_\_\_\_\_

¿QUÉ HACE ÚNICO A

?

\_\_\_\_\_

¿A QUÉ OTRO JUEGO SE PARECE?

\_\_\_\_\_

AUTORES/AS: \_\_\_\_\_

TELF: \_\_\_\_\_

Dispongo de un prototipo que puedo haceros llegar.

e-MAIL: \_\_\_\_\_

Recuerda adjuntar una o dos fotografías de tu juego en mesa o un video de máximo 1 minuto mostrando un turno de juego.

