

HARU ICHIBAN



Ficha técnica:

Nombre: Haru Ichiban

Autor: Bruno Cathala

Ilustradoras: Stefano Collavini

Tipo de interacción: Comp

Mecánica Principal: Abstracto

Otras mecánicas:

Editorial: GDM

Edad recomendada: 8 o más

Duración: 20 min

Num. Jugadores: 2

Tipología: Abstracto

Etapa educativa: Secundaria

Ámbitos y competencias pedagógicas:

Ámbito 1: Matemático

Competencia 1: • C1: Traducir un problema a una representación matemática y utilizar conceptos, herramientas y estrategias matemáticas para resolverlas.

Contenidos curriculares 1:

- Cálculo (mental, estimativo, algorítmico con herramientas TIC).

Ámbito 3: Matemático

Competencia 3: • C7: Identificar las matemáticas implicadas en situaciones cotidianas y escolares y buscar situaciones que se puedan relacionar con ideas matemáticas concretas.

Contenidos curriculares 3:

- Obtención, representación e interpretación de datos estadísticos.
- Significado de las operaciones, de las propiedades y sus relaciones entre ellas.

Ámbito 2: Matemático.

Competencia 2: • C6 Establecer relaciones entre diferentes conceptos y entre los diferentes significados de un mismo concepto.

Contenidos curriculares 2:

- Patrones.
- Las figuras geométricas: elementos, características (2D y 3D) y propiedades.

